

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI KÌ I NĂM HỌC 2025 – 2026
MÔN: TIN HỌC 10
Thời gian: 45 phút

I. CẤU TRÚC:

- Hình thức: trắc nghiệm nhiều lựa chọn 30%; câu hỏi đúng sai 40%; tự luận 30%.
- Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:
 - Bài 1. Thông tin và xử lý thông tin (0.25đ TNKQ, 0.25đ Đ/S, 0.5đ TL)
 - Bài 2: Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội (0.25đ TNKQ)
 - Bài 8: Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại (0.25đ TNKQ, 0.25đ Đ/S)
 - Bài 9: An toàn trên không gian mạng (0.5đ Đ/S, 0.5đ TL)
 - Bài 11: Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền (0.25đ TNKQ, 0.5đ TL)
 - Bài 12. Phần mềm thiết kế đồ họa (0.25đ TNKQ, 0.25đ Đ/S)
 - Bài 13. Bổ sung các đối tượng đồ họa (0.25đ TNKQ, 0.5đ Đ/S)
 - Bài 14. Làm việc với đối tượng đường và văn bản (0.5đ TNKQ, 0.25đ Đ/S, 0.5đ TL)
 - Bài 16. Ngôn ngữ lập trình bậc cao và Python (0.25đ TNKQ)
 - Bài 17. Biến và lệnh gán (0.25đ TNKQ, 0.25 Đ/S)
 - Bài 18. Các lệnh vào ra đơn giản (0.75đ Đ/S, 0.5đ TL)
 - Bài 19: Câu lệnh rẽ nhánh if (0.5đ TNKQ, 1.0đ Đ/S, 0.5đ TL)

II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA:

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			Trắc nghiệm khách quan						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			"Đúng - Sai"									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1: Thông tin và xử lý thông tin	1 (1)			1 (1a)			2 (C1)			4	0	0	10.0%
		Bài 2: Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	1 (2)									1	0	0	2.5%

2	Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet	Bài 8: Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại		1 (3)			1 (1b)					0	2	0	5.0%
		Bài 9: An toàn trên không gian mạng				1 (1c)		1 (1d)		2 (C2a)		1	2	1	10.0%
3	Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Bài 11: Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền.	1 (4)							2 (C2b)		1	0	2	7.5%
4	Chủ đề 4: Ứng dụng tin học	Bài 12. Phần mềm thiết kế đồ họa	1 (5)				1 (2a)					1	1	0	5.0%
		Bài 13. Bổ sung các đối tượng đồ họa		1 (6)			1 (2b)	1 (2c)				0	2	1	7.5%
		Bài 14. Làm việc với đối tượng đường và văn bản		1 (7)	1 (8)		1 (2d)		2 (C3)			2	2	1	12.5%
5	Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	Bài 16. Ngôn ngữ lập trình bậc cao và Python	1 (9)									1	0	0	2.5%
		Bài 17. Biến và lệnh gán	1 (10)			1 (3a)						2	0	0	5.0%
		Bài 18. Các lệnh vào ra đơn giản				2 (3b, 4a)	1 (3c)				2 (C4a)	2	1	2	12.5%
		Bài 19: Câu lệnh rẽ nhánh if		1 (11)	1 (12)	1 (4b)	1 (3d)	2 (4c,4d)			2 (C4b)	1	2	5	20.0%
Tổng số câu			6	4	2	6	6	4	4	2	6	16	12	12	
Tổng số điểm			3			4			3			4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1 NĂM HỌC 2025-2026**MÔN: TIN HỌC 11****Thời gian: 45 phút****I. CẤU TRÚC:**

- Hình thức: trắc nghiệm nhiều lựa chọn 30%; câu hỏi đúng sai 40%; tự luận 30%.
- Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:
 - Bài 1. Hệ điều hành (0.25đ TN)
 - Bài 3. Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet (0.25đ TN)
 - Bài 4. Bên trong máy tính (1đ TL)
 - Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số (0.25đ TN)
 - Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tập tin trên Internet (0.25đ TN)
 - Bài 9. Giao tiếp an toàn trên Internet (0.25đ TN, 1đ TL)
 - Bài 10. Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lí (0.25đ TN, 1đ ĐS)
 - Bài 11. Cơ sở dữ liệu (0.25đ TN, 1đ ĐS)
 - Bài 12. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu (0.25đ TN, 1đ ĐS)
 - Bài 13. Cơ sở dữ liệu quan hệ (0.5đ TN, 1đ ĐS)
 - Bài 14. SQL – Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc (0.5đ TN, 1đ TL)

II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA:

TT	Chủ đề/Chương	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			“Đúng-Sai”									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1. Hệ điều hành	1(1)									1	0	0	2,5%
		Bài 3. Phần mềm nguồn mở, phần mềm chạy trên Internet			1(2)							0	0	1	2,5%
		Bài 4. Bên trong máy tính							2 (C1a)	2 (C1b)	0	2	2	10%	
		Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số			1(3)						0	0	1	2,5%	

2	Chủ đề 2. Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin	Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tập tin trên Internet	1(4)									1	0	0	2,5%
3	Chủ đề 3. Đạo đức, văn hóa và pháp luật trong môi trường số	Bài 9. Giao tiếp an toàn trên Internet		1(5)					2 (C2a)	2 (C2b)		2	3	0	12,5%
4	Chủ đề 4. Giới thiệu các hệ cơ sở dữ liệu	Bài 10. Lưu trữ dữ liệu và khai thác thông tin phục vụ quản lí		1 (6)		2 (1a, 1b)	1 (1c)	1 (1d)				2	2	1	12,5%
		Bài 11. Cơ sở dữ liệu	1 (7)			2 (2a, 2b)	1 (2c)	1 (2d)				3	1	1	12,5%
		Bài 12. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu	1 (8)			2 (3a, 3b)	1 (3c)	1 (3d)				3	1	1	12,5%
		Bài 13. Cơ sở dữ liệu quan hệ	1 (9)		1 (10)	2 (4a, 4b)	1 (4c)	1 (4d)				3	1	2	15%
		Bài 14. SQL – Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc	1 (11)		1 (12)					2 (C3a)	2 (C3b)	1	2	3	15%
Tổng số câu			6	2	4	8	4	4	2	6	4	16	12	12	
Tổng số điểm			3			4			3			4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ 1 NĂM HỌC 2025-2026

MÔN: TIN HỌC 12

Thời gian: 45 phút

I. CẤU TRÚC:

- Hình thức: trắc nghiệm nhiều lựa chọn 30%; câu hỏi đúng sai 40%; tự luận 30%.
- Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:
 - Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống (0.25đ TN, 1đ TL)
 - Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng (0.25đ TN)
 - Bài 4. Giao thức mạng (0.5đ TN)
 - Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng (1đ Đ/S)
 - Bài 7. HTML và cấu trúc trang web (0.25đ TN)
 - Bài 8. Định dạng văn bản (0.25đ TN, 1đ Đ/S))
 - Bài 9. Tạo danh sách, bảng (0.25đ TN)
 - Bài 10. Tạo liên kết (0.5đ TN)
 - Bài 11. Chèn tệp tin đa phương tiện và khung nội tuyến vào trang web (0.25đ TN, 0.5 TL)
 - Bài 12. Tạo biểu mẫu (1đ Đ/S, 0.5 TL)
 - Bài 13. Khái niệm, vai trò của CSS (0.25đ TN)
 - Bài 14. Định dạng văn bản bằng CSS (0.25đ TN, 1đ TL)
 - Bài 15. Tạo màu cho chữ và nền (1đ Đ/S)

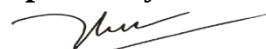
II. MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA:

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			Trắc nghiệm khách quan						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			"Đúng - Sai"									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1. Máy tính và xã hội tri thức	Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	1(1)							2 (1a)	2 (1b)	1	2	2	1.25%
2	Chủ đề 2. Mạng máy tính và Inernet	Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng	1(2)									1	0	0	0.25%
		Bài 4. Giao thức mạng	1(3)	1 (4)								1	1	0	0.50%

3	Chủ đề 3. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng				2 (1a, 1b)	1 (1c)	1 (1d)				2	1	1	1.00%
4	Chủ đề 4. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	Bài 7. HTML và cấu trúc trang web	1(5)									1	0	0	0.25%
		Bài 8. Định dạng văn bản	1(6)			2 (2a, 2b)	1 (2c)	1 (2d)				3	1	1	1.25%
		Bài 9. Tạo danh sách, bảng	1(7)									1	0	0	0.25%
		Bài 10. Tạo liên kết		1(8)	1(9)							0	1	1	0.5%
		Bài 11. Chèn tệp tin đa phương tiện và khung nội tuyến vào trang web		1(10)					2 (câu 2)			2	1	0	0.75%
		Bài 12. Tạo biểu mẫu				2 (3a, 3b)	1 (3c)	1 (3d)			2(câu 3)	2	1	3	1.5%
		Bài 13. Khái niệm, vai trò của CSS		1(11)								0	1	0	0.25%
		Bài 14. Định dạng văn bản bằng CSS			1(12)					2 (câu 4a)	2 (câu 4b)	0	2	3	1.25%
		Bài 15. Tạo màu cho chữ và nền				2 (4a, 4b)	1 (4c)	1 (4d)				2	1	1	1.00%
Tổng số câu			6	4	2	8	4	4	2	4	6	16	12	12	
Tổng số điểm			3			4			3			4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

Cần Đước, ngày 15 tháng 12 năm 2025

Tổ phó chuyên môn



Lê Thị Bích Huyền