

SỞ GIÁO DỤC & ĐÀO TẠO TÂY NINH
TRƯỜNG THPT CẦN ĐƯỚC

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 NĂM HỌC 2025-2026

MÔN: TIN HỌC 10 (TIN HỌC ỨNG DỤNG)

Thời gian: 45 phút

I. Cấu trúc:

-Hình thức: trắc nghiệm khách quan nhiều lựa chọn 30%; trắc nghiệm đúng sai 40%; tự luận 30%.

-Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:

Bài 1: Thông tin và xử lý thông tin (1đ TN, 1đ ĐS, 1đ TL)

Bài 2: Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội (0.5đ TN, 1đ ĐS)

Bài 8: Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại (0.75đ TN, 0.5đ ĐS)

Bài 9: An toàn trên không gian mạng (0.5đ TN, 0.5đ ĐS, 1đ TL)

Bài 11: Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền. (0.25đ TN, 1đ ĐS, 1đ TL)

II. Ma trận đề kiểm tra:

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			Trắc nghiệm khách quan						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			"Đúng - Sai"									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1: Thông tin và xử lý thông tin	1 (1)	1 (2)	2 (3,4)	2 (1a,1b)	1 (1c)	1 (1d)		2 (câu 1a)	2 (câu 1b)	3	4	5	30,0%
		Bài 2: Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	1 (5)	1 (6)		1 (2a)	2 (2b,2c)	1 (2d)				6	3	1	25,0%
2	Chủ đề 2: Mạng máy tính	Bài 8: Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại	2 (7,8)	1 (9)		1 (3a)	1 (3b)					3	2		12,5%

	và Internet	Bài 9: An toàn trên không gian mạng	1 (10)	1 (11)			1 (3c)	1 (3d)	4 (câu 2)			1	2	1	10,0%
3	Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Bài 11: Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền.	1 (12)			2 (4a,4b)	1 (4c)	1 (4d)			4 (câu 3)	3	1	5	22,5%
Tổng số câu			6	4	2	6	6	4	4	2	6	16	12	12	
Tổng số điểm			3			4			3			4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 NĂM HỌC 2025-2026

MÔN: TIN HỌC 11 (TIN HỌC ỨNG DỤNG)

Thời gian: 45 phút

I. Cấu trúc:

-Hình thức: trắc nghiệm khách quan nhiều lựa chọn 30%; trắc nghiệm đúng sai 40%; tự luận 30%.

-Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:

Bài 1. Hệ điều hành (0.5đ TN, 1đ ĐS)

Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet (0.75đ TN, 1đ ĐS, 1đ TL)

Bài 4. Bên trong máy tính (0.75đ TN, 1đ ĐS, 1đ TL)

Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số (0.5đ TN, 1đ ĐS)

Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng (0.5đ TN, 1đ TL)

II. Ma trận đề kiểm tra:

STT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			“Đúng-Sai”									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Chủ đề 1	Bài 1. Hệ điều hành	1 (1)	1 (2)		2 (1a,1b)	1 (1c)	1 (1d)				3	2	1	15%
		Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet	2 (3,4)		1 (5)	2 (2a,2b)	1 (2c)	1 (2d)	1 (câu 1a)	2 (câu 1b)	1 (câu 1c)	5	3	3	27,5%
		Bài 4. Bên trong máy tính	2 (6,7)		1 (8)	1 (3a)	2 (3b,3c)	1 (3d)			4 (câu 2)	3	2	6	27,5%
		Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số	2 (9,10)			1 (4a)	2 (4b,4c)	1 (4d)				3	2	1	15%
2	Chủ đề 2	Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin trên mạng	1 (11)	1 (12)					1 (câu 3a)	2 (câu 3b)	1 (câu 3c)	2	3	1	15%

Tổng số câu	8	2	2	6	6	4	2	4	6	16	12	12	100%
Tổng số điểm	3			4			3			4	3	3	100%
Tỉ lệ %	30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ 1 NĂM HỌC 2025-2026
MÔN: TIN HỌC 12 (TIN HỌC ỨNG DỤNG)
Thời gian: 45 phút

A. Cấu trúc đề kiểm tra:

- Hình thức: trắc nghiệm khách quan nhiều lựa chọn 30%; trắc nghiệm đúng sai 40%; tự luận 30%.
- Nội dung: thuộc chương trình giáo dục phổ thông 2018, bao gồm các nội dung sau:
 Bài 1: Làm quen với Trí tuệ nhân tạo (0.5đ TN; 1đ ĐS)
 Bài 2: Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống (0.75đ TN, 1đ TL)
 Bài 3: Một số thiết bị mạng thông dụng (0.25đ TN; 1đ TL)
 Bài 4: Giao thức mạng (0.25đ TN; 1đ ĐS)
 Bài 5: Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng (0.5đ TN; 1đ ĐS)
 Bài 6: Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng (0.75đ TN; 1đ ĐS; 1đ TL)

B. Ma trận đề kiểm tra:

TT	Chủ đề/ Chương	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			Trắc nghiệm khách quan						Tự luận						
			Nhiều lựa chọn			"Đúng - Sai"									
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1: Làm quen với Trí tuệ nhân tạo	1 (1)	1 (2)		2 (1a,1b)	1 (1c)	1 (1d)				3	2	1	15.0%
		Bài 2: Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	1 (3)	1 (4)	1 (5)						4 (câu 1)	1	1	5	17.5%
2	Mạng máy tính và Internet	Bài 3: Một số thiết bị mạng thông dụng	1 (6)						4 (câu 2)			5	0	0	12.5%
		Bài 4: Giao thức mạng	1 (7)			2 (2a,2b)	1 (2c)	1 (2d)				3	1	1	12.5%
		Bài 5: Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng		1 (8)	1 (9)	1 (3a)	1 (3b)	2 (3c,3d)				1	2	3	15.0%

3	Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Bài 6: Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	2 (10, 11)	1 (12)		1 (4a)	1 (4b)	2 (4c,4d)		4 (câu 3)		3	7	1	27.5%
Tổng số câu			6	4	2	6	4	6	4	4	4	16	12	12	
Tổng số điểm			3			4			3			4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40%	30%	30%	100%